

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan	5
1.5 Manfaat	6
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1 Pengembangan	7
2.2 Aplikasi	8
2.3 Alat Bantu Belajar	9
2.4 Shalat	11
2.4.1 Dalil Perintah Shalat	11
2.4.2 Makna dan Manfaat Shalat	13
2.4.3 Kedudukan Shalat	15
2.4.4 Tata Cara Shalat	16

2.5	Amalan yang Membatalkan Shalat	36
2.6	Shalat Wajib	37
2.6.1	Shalat Wajib ‘Ain.....	37
2.6.2	Shalat Wajib Kifayah	43
2.7	Shalat Sunnah	44
2.8	Pengembangan dan Desain Sistem Multimedia Interaktif ...	47
2.8.1	Sistem Requirement	48
2.8.2	Design Consideration	49
2.8.3	Implementation.....	49
2.8.4	Evaluation.....	50
2.9	Android.....	50
2.10	Importance Performance Analysis (IPA).....	52
2.11	Unity	54
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN		55
2.10.	Metodologi Penelitian.....	55
2.10.1.	Studi Pustaka.....	55
2.10.2.	Kuisisioner / Survey	55
2.11.	Metode Pengembangan Sistem.....	61
2.12.	Kerangka Pemikiran	61
2.13.	Jadwal Perencanaan.....	66
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		67
2.14.	Analisis Kebutuhan.....	67
2.14.1.	Mendefinisikan Aplikasi	67
2.14.2.	Analisis Kebutuhan Pengguna	67
2.14.3.	Analisis Aplikasi yang Sedang Berjalan	74

2.14.4.	Kebutuhan Software dan Hardware	78
2.14.5.	Persiapan Media Penyimpanan Data.....	78
2.15.	Pertimbangan Desain	78
2.15.1.	Tipe Informasi.....	78
2.15.2.	Struktur Navigasi	79
2.15.3.	Integrasi dan Persiapan Media	82
2.16.	Implementasi	89
2.17.	Evaluasi	91
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	94
2.18.	Kesimpulan.....	94
2.19.	Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	96
Lampiran 1	Daftar Riwayat Hidup	103
Lampiran 2	Kebutuhan Hardware dan Software	104
Lampiran 3	Pertanyaan Kuisisioner	106
Lampiran 4	Hasil Penghitungan Kuisisioner.....	110
Lampiran 5	Hasil penyelesaian kuadrant analisis	114

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2-1 Siklus Pengembangan dan Desain Sistem Multimedia Interaktif Sumber: Dastbaz dalam Fitria, 2010	48
Gambar 2-2 Kuadrant dua dimensi.....	53
Gambar 3-1 Kerangka Pemikiran. Sumber penulis	62
Gambar 4-1 Output analisis korelasi bivariate pearson pada aplikasi SPSS	70
Gambar 4-2 Output analisis <i>Alpha Cronbach</i> pada aplikasi SPSS	71
Gambar 4-3 Struktur Navigasi Aplikasi Alat Bantu Belajar Shalat Wajib dan Shalat Sunnah (Sumber : Penulis)	80
Gambar 4-4 Warn yang akan digunakan pada aplikasi. (sumber: penulis).....	83
Gambar 4-5 Desain button 1 pada aplikasi. (Sumber: Penulis)	85
Gambar 4-6 Desain button 1 dengan ikon	85
Gambar 4-7 Desain button 2 pada aplikasi. (Sumber: Penulis)	85
Gambar 4-8 Desain button 2 dengan icon	85
Gambar 4-9 Desain button 3 pada aplikasi. (Sumber: Penulis)	86
Gambar 4-10 Desain Button 3 dengan ikon.....	86
Gambar 4-11 Desain button 4 sebagai tombol kembali	86
Gambar 4-12 Desain button 4 dengan ikon (Sumber: Penulis).....	87
Gambar 4-13 Desain button 5 pada aplikasi (Sumber: Penulis)	87
Gambar 4-14 Desain Button 6 dengan ikon.....	87
Gambar 4-15 Desain Button 6 (Sumber: Penulis)	88
Gambar 4-16 Desain button dengan ikon suara pada aplikasi. (Sumber: Penulis)	88

DAFTAR TABEL

Tabel 2-1 Tabel bacaan niat shalat	24
Tabel 2-2 Tabel bacaan niat shalat (Lanjutan).....	25
Tabel 2-8 Tabel bacaan niat shalat (Lanjutan).....	26
Tabel 2-9 Tabel bacaan niat shalat (Lanjutan).....	27
Tabel 2-10 Tabel bacaan niat shalat (Lanjutan).....	28
Tabel 2-11 Tabel bacaan niat shalat (Lanjutan).....	29
Tabel 2-12 Tabel bacaan niat shalat (Lanjutan).....	30
Tabel 3-1 Jumlah kepemilikan telepon genggam berdasarkan kota di Indonesia (Kementerian Komunikasi dan Informatika, 2013).....	56
Tabel 3-2 Skor penentuan jawaban pada kuisisioner	60
Tabel 3-3 Skor penentuan jawaban pada kuisisioner (Lanjutan).....	61
Tabel 3-4 Kerangka Pemikiran	63
Tabel 3-5 Kerangka Pemikiran (Lanjutan)	64
Tabel 3-6 Kerangka Pemikiran (Lanjutan)	65
Tabel 3-7 Jadwal Perencanaan Pengembangan Aplikasi Alat Bantu Shalat Wajib dan Shalat Sunnah Berbasis Android	66
Tabel 4-1 Kelompok kelas pada sampel yang didapat.....	68
Tabel 4-2 Tabel R sumber: Siregar, 2016.....	69
Tabel 4-3 Analisis Aplikasi yang sudah ada dan Analisis Kebutuhan Aplikasi	75
Tabel 4-4 Analisis Aplikasi yang sudah ada dan Analisis Kebutuhan Aplikasi (Lanjutan).....	76
Tabel 4-5 Analisis Aplikasi yang sudah ada dan Analisis Kebutuhan Aplikasi (Lanjutan).....	77
Tabel 4-6 Tabel Tipe Informasi Aplikasi	79
Tabel 4-7 Tabel implementasi pada aplikasi	89
Tabel 4-8 Tabel implementasi pada aplikasi (Lanjutan).....	90
Tabel 4-9 implementasi pada aplikasi (Lanjutan).....	91
Tabel 4-10 Tabel testing antarmuka pada android marsmellow	92